

各位

株式会社リベル・エンタテインメント
代表取締役社長 林田浩太郎

アイ★チュウ PROJECT
「舞台 アイ★チュウ」新規公演立ち上げ企画始動！



株式会社リベル・エンタテインメントは、2024年4月12日(金)19:00より『アイ★チュウ PROJECT』内の2.5次元舞台化作品「舞台 アイ★チュウ」新規公演立ち上げを目標としたクラウドファンディングを実施します。

■「舞台 アイ★チュウ」新規公演立ち上げ企画始動！

2024年4月12日(金)19:00より『アイ★チュウ PROJECT』内の2.5次元舞台で未登場となっている「アイ★チュウ」シャッフルユニットの「TOY BOX (トイボックス)」、「野生児」、「Warlock (ウォーロック)」、「Grandmaster (グランドマスター)」がメインとなる新規公演の実施および、各シャッフルユニットの衣装と楽曲製作を目標とするクラウドファンディングを実施します。

■本企画の目標や豪華な返礼品も公開！

本企画の目標は5段階で設定しており、それぞれ目標金額を達成すると実施が確定します。また、企画を支援していただいた方への返礼品として、公演実施時のゲネプロ（最終リハーサル）ご招待を含むVIP ツアーなどをご用意しております。返礼品の目玉となるのは、第一目標を達成した際に行われる公演の「VIP ツアー」です。「VIP ツアー」は数量限定の販売となり、ゲネプロご招待や1列目センターブロック確定チケット、キャストからのお見送りなど豪華な内容となっています。



その他、原作『アイ★チュウ』シャッフルユニットのイラストを使用した「複製原画」やアイチュウ達をイメージした「i★chu フレグランス」など様々な返礼品をご用意しております。なお、今回集まった支援金は公演の実施および各シャッフルユニットの衣装と楽曲製作に使用させていただきます。

詳細は「舞台 アイ★チュウ」新規公演立ち上げ企画のプロジェクトページよりご確認ください。

「舞台 アイ★チュウ」の今後の展開にぜひご期待ください。

■クラウドファンディング概要

実施内容・目的	『アイ★チュウ PROJECT』内の 2.5 次元舞台で未登場となっている「TOY BOX」、「野生児」、「Warlock」、「Grandmaster」がメインとなる公演の実施を目指す。 返礼品には公演実施時のゲネプロご招待などを用意。
目標金額・報酬	900 万 TOY BOX & 野生児 & Warlock の新規公演決定 1700 万 TOY BOX_衣装&新曲作成 2500 万 野生児_衣装&新曲作成 3300 万 Warlock_衣装&新曲作成 4100 万 Grandmaster_衣装&新曲作成
支援金について	今回集まりました支援金は、公演の実施および各シャッフルユニットの衣装と楽曲製作に使用させていただきます。
開始日	4 月 12 日(金)19:00
プロジェクトページ	https://soreosu.com/projects/ichu-st

■『アイ★チュウ PROJECT』とは？

『アイ★チュウ PROJECT』は恋愛リズムアドベンチャー『アイ★チュウ』、星のようにきらめくアイドル育成ゲーム『アイ★チュウ Étoile Stage』、2.5次元舞台など『アイ★チュウ』の企画に関連する総称です。

■ストーリー

育てるのは、アイドルの…タマゴ？

有名芸能事務所、エルドール。その社長の意向により設立された学園エトワール・ヴィオスクールでは、アイドルの途中であるアイチュウたちへの教育が行われている。新米プロデューサーのあなたに与えられた課題は、アイチュウたちをプロデュースして、一人前のアイドルにすること。

アイドルへと続く道の途中で目にするものは果たしてー

■声優陣

天崎滉平／生田鷹司／井口祐一／内田雄馬／梅原裕一郎／榎木淳弥／大塚明夫／小野友樹／柿原徹也／花倉洸幸／木村良平／KENN／小林裕介／近藤隆／齊藤壮馬／下妻由幸／下野紘／白井悠介／内匠靖明／田丸篤志／豊永利行／中西尚也／西山宏太郎／花江夏樹／平川大輔／前野智昭／増田俊樹／松岡禎丞／峰岸佳／村瀬歩／森久保祥太郎／谷地克文／山本和臣 ほか（50音順）

■アイ★チュウ PROJECT 詳細

タイトル	『アイ★チュウ PROJECT』
公式サイト URL	https://project.i-chu.jp/
2.5 舞台サイト URL	http://i-chustage.jp/
公式 Xr	https://x.com/ichu_official
権利表記	©Liber Entertainment Inc. All Rights Reserved.

■株式会社リベル・エンタテインメントについて

リベル・エンタテインメントはソーシャルゲーム、スマートフォンアプリの開発から運営まで多岐にわたり展開しています。社名のリベル（Liber）とは「生産と豊穡」を司る古代ローマ神の名前で、穀物が豊かに実るように、豊かな発想でクリエイティブなエンタテインメント作品を生み出したいと思い名付けました。