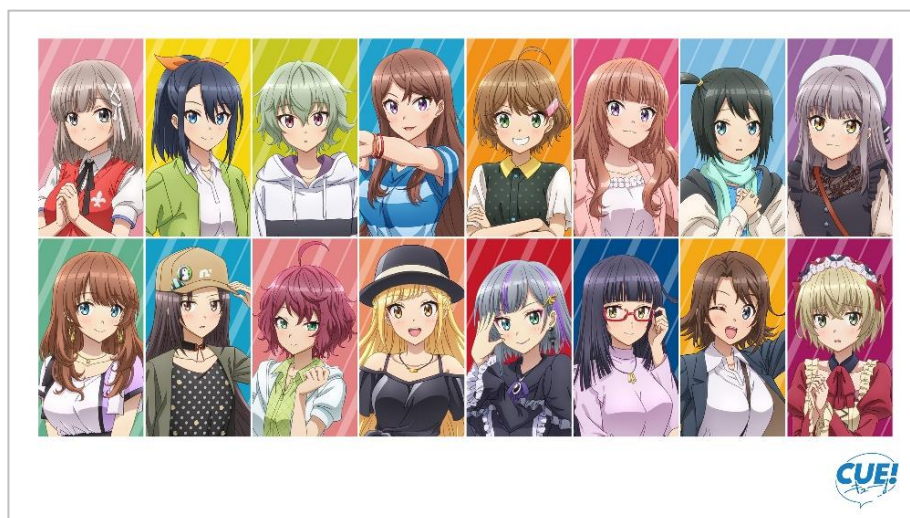


各位

株式会社リベル・エンタテインメント
代表取締役社長 林田浩太郎

次世代声優育成ゲーム『CUE! (キュー)』

TVアニメ『CUE!』2022年1月より放送開始！第1弾PV公開！



株式会社リベル・エンタテインメントは、次世代声優育成ゲーム『CUE!』について本日2021年8月15日(日)に「TACHIKAWA STAGE GARDEN(立川ステージガーデン)」で行われたCUE! 2nd Party「Sing about everything」にて、TVアニメ『CUE!』が2022年1月より放送開始することを発表しました。あわせて第1弾PVも公開しました。

■TVアニメ『CUE!』2022年1月放送開始！

2021年8月15日(日)に「TACHIKAWA STAGE GARDEN(立川ステージガーデン)」にて開催されたCUE! 2nd Party「Sing about everything」は、約1年ぶりとなったイベントで、キャスト16名が登壇。4月に発売した1stアルバム「Talk about everything」に収録された「さよならレディーメイド」を皮切りに合計22曲を歌いあげました。

昼の部のイベントの最後には、TVアニメ『CUE!』が2022年1月より放送が開始されることを発表しました。あわせて公開した第1弾PV (<https://youtu.be/yi6zNeKaDbU>)には「AIRBLUE」に所属することになったメンバーや実際にアフレコに望む姿が描かれており、放送まで期待膨らむ内容となっています。

その他詳細は追ってお知らせしますので、ぜひご期待ください。

■TVアニメ「CUE!」スタッフ詳細

原作	リベル・エンタテインメント
キャラクター原案	シソ
監督	片貝 慎
シリーズ構成	浦畑達彦
キャラクターデザイン	谷口元浩
サブキャラクターデザイン	西村理恵
音楽	中西亮輔
音楽制作	ポニーキャニオン、アップドリーム
アニメーション制作	ゆめ太カンパニー×グラフィニカ
製作	CUE! Animation Project
キャスト	六石陽菜（むついし はるな）：内山悠里菜 鷹取舞花（たかとり まいか）：稗田寧々 鹿野志穂（かの しほ）：守屋亨香 月居ほのか（つきい ほのか）：緒方佑奈 天童悠希（てんどう ゆうき）：鷹村彩花 赤川千紗（あかがわ ちさ）：宮原颯希 恵庭あいり（えにわ あいり）：飯塚麻結 九条柚葉（くじょう ゆずは）：村上まなつ 夜峰美晴（よみね みはる）：安齋由香里 神室絢（かむろ あや）：松田彩希 宮路まほろ（みやじ まほろ）：山口愛 日名倉莉子（ひなくら りこ）：鶴野有紗 丸山利恵（まるやま りえ）：立花日菜 宇津木聡里（うつぎ さとり）：小峯愛未 明神凜音（みょうじん りんね）：佐藤舞 遠見鳴（とおみ めい）：土屋李央
アニメ公式 HP	https://cue-animation.jp/
アニメ公式 Twitter	@cue_anime
アニメコピーライト	©CUE! Animation Project

■CUE!とは？

『CUE!』は新人声優のマネージャーとなり、小さな声優事務所を舞台に彼女たちの奮闘ストーリーが楽しめる次世代声優育成ゲームです。全編ストーリーは新人女性声優陣によるフルボイス。新人女性声優を起用し、ゲームの展開とともに声優の育成も進めていく、次元の垣根を超えた展開をしていきます。Flower、Bird、Wind、Moon に所属する声優のタマゴたちを一人前の声優に育て上げよう！

■ストーリー

「いつかその言葉を伝える勇気を、教えてくださいか。」

声を届けたい。想いを伝えたい。それは小さなわたしたちにとって、大きすぎる夢でした。彼方を目指すことにためらい、一步を踏み出せない日々。けれど、そこにいてくれたのは、あなたでした。

いつか、夢を叶えたい。そして、あなたに伝えたい。

まだ知らない景色を見るために、彼女たちの夢が、大きく動き出す。

■クレジット

キャラクターデザイン：シン

音楽・ライブ制作：株式会社ポニーキャニオン

デザイン：株式会社日本デザインセンター／株式会社 KOMeworks

■声優陣

安齋由香里／飯塚麻結／五十嵐裕美／内山悠里菜／緒方佑奈／小峯愛未／佐藤舞／洲崎綾／鷹村彩花／立花日菜／土屋李央／鶴野有紗／稗田寧々／日笠陽子／松田彩希／宮原颯希／村上まなつ／守屋亨香／山口愛 他（五十音順）

■株式会社リベル・エンタテインメントについて

リベル・エンタテインメントは『アイ★チュウ』、『A3!』、『蒼焰の艦隊』をはじめ、ソーシャルゲーム、スマートフォンアプリの開発から運営まで多岐にわたり展開しています。社名のリベル (Liber) とは「生産と豊穡」を司る古代ローマ神の名前で、穀物が豊かに実るように、豊かな発想でクリエイティブなエンタテインメント作品を生み出したいと思い名付けました。