

各位

株式会社リベル・エンタテインメント  
代表取締役社長 林田浩太郎

## 開発中の自社ゲームタイトルのキャスティングオーディションを 株式会社ソニー・ミュージックアーティスツ協力のもと開催！

株式会社リベル・エンタテインメントは、自社開発タイトル第4弾となる男性向け美少女育成ゲームの開発を進めておりますが、起用する新人声優のキャスティングを、株式会社ソニー・ミュージックアーティスツ協力のもとオーディションを実施することが決定しましたので、お知らせします。

### 「アニストテレス vol.7」で新作ゲームアプリに出演のチャンス！

ソニー・ミュージックアーティスツが開催する、声優オーディション「アニストテレス vol.7」では、今回新たに「リベル・エンタテインメント賞」を創設。この賞を受賞された方は、2019年にリリース予定の弊社男性向け美少女育成ゲームへの出演のチャンスが与えられます。さらにゲームの中だけではなく、メディアミックス展開として、CD・キャラクターグッズ・舞台化・イベント・LIVE・書籍・アニメーションなどを視野に入れ開発を進めてまいります。

オーディション応募及び詳細は「アニストテレス vol.7」公式サイトをご覧ください。

<https://www.sma.co.jp/audition/chocotto/anistoteles/>

- ※ グランプリとダブル受賞の可能性もございます。
- ※ オーディションで決定する役名や、新作ゲームに関しての内容に関しては未定となっております。
- ※ 新作ゲームでは、声優のほかにユニット活動、イベント、歌唱、舞台、ライブなどを予定しております。
- ※ 出演を希望されない応募者の方は、応募フォームの自己PRに記載ください。
- ※ すでにプロダクションに所属している方の応募はご遠慮ください。

### ■新規タイトルの概要

タイトル	未定
ジャンル	美少女育成ゲーム
配信開始日	2018年～2019年春（予定）
開発・運営	株式会社リベル・エンタテインメント
キャスティングパートナー	株式会社ソニー・ミュージックアーティスツ
価格	基本プレイ無料（一部アイテム課金制）
対応 OS	iOS/Android（機種によりご利用頂けない場合があります）
権利表記	©Liber Entertainment Inc. All Rights Reserved.

■株式会社ソニー・ミュージックアーティスツ

ミュージシャン、俳優、タレント、声優、お笑い芸人などのマネジメントやプロモーション業務を中心に、オーディションの開催、新人の発掘・育成、ライブの企画制作、グッズ販売、ファンクラブ運営、音楽著作権の管理・運用、音楽レーベル業務などを行っている総合エンタテインメント・プロダクションです。  
ホームページ : <http://sma.co.jp>

■株式会社リベル・エンタテインメントについて

リベル・エンタテインメントは『アイ★チュウ』、『A3!』、『蒼焰の艦隊』をはじめ、ソーシャルゲーム、スマートフォンアプリの開発から運営まで多岐にわたり展開しています。社名のリベル (Liber) とは「生産と豊穡」を司る古代ローマ神の名前で、穀物が豊かに実るように、豊かな発想でクリエイティブなエンタテインメント作品を生み出したいと思い名付けました。